# A Průvodní zpráva

**A.1 Identifikační údaje stavby**

**A.1.1 Údaje o stavbě**

Název stavby: Jez Olomouc - oprava strojoven (fasáda a zastřešení)

Místo stavby: č. parc. 2482 k.ú. Hodolany

č. parc. 1869 k.ú. Olomouc - město

Číslo HM: HM220658 – Jez na Moravě Olomouc

Předmět dokumentace: Oprava fasády a zastřešení strojoven jezu

**A.1.2 Údaje o žadateli**

Žadatel: Povodí Moravy, s.p., se sídlem v Brně

Dřevařská 11, 602 00 Brno

IČ: 70890013   
DIČ: CZ70890013   
Tel: +420 541 637 111   
Fax: +420 541 211 403

Email: [sekretariatgr@pmo.cz](mailto:sekretariatgr@pmo.cz)

**A.1.3 Údaje o zpracovateli projektové dokumentace**

Projektant: AQUA CENTRUM Břeclav s.r.o.

IČO: 60710063

## Kapusty 27

690 06 Břeclav

email: [aqc@wo.cz](mailto:aqc@wo.cz)

Hlavní projektant : Ing. Milan Bartolšic

1002273

Autorizovaný inženýr pro vodohospodářské stavby

Vypracoval: Ing. Jan Varadínek

tel.: 602 775 032

**A.2 Členění stavby na objekty, technická a technologická zařízení**

Dokumentace řeší opravu fasády provozní budovy a strojoven jezu a opravu zastřešení pravé a prostřední strojovny jezu. Stavba je rozdělena na stavební objekty:

SO 01 – Oprava zastřešení dvou strojoven

SO 02 – Oprava fasády na všech objektech jezu

**SO 01 – Oprava zastřešení dvou strojoven**

Oprava v rámci stavebního objektu se týká pravé a prostřední strojovny jezu. Součástí stavebního objektu je odstranění stávající krytiny, zřízení nového krovu včetně krytiny. Dále je součástí objektu úprava podhledu u levé strojovny.

**SO 02 – Oprava fasády na všech objektech jezu**

Součástí opravy fasády je otlučení a oprava poškozených ploch stávající fasády a následné zřízení nové konečné vrstvy fasády včetně barevného řešení. Oprava fasády se týká fasády všech tří strojoven jezu a fasády provozní budovy.

**A.3 Seznam vstupních podkladů**

- ZADÁNÍ ROZSAHU STAVBY - Jez Olomouc - oprava strojoven (fasáda a zastřešení), PMO 04/2020

- zaměření stávajícího stavu

- pozemková mapa

- konzultace s investorem

## Břeclav 06. 2020 Ing. Jan Varadínek